

Bienestar digital con tu familia.

Ciber-amenazas

La industria de los videojuegos está en alza, más aún después de los últimos años vividos por las restricciones de la pandemia. Los videojuegos han servido en ocasiones de vía de escape para jóvenes y adolescentes y una forma de conectar y pasar tiempo de ocio en familia.

Si hablamos de España, los últimos datos recogidos en 2020 por la Asociación Española de Videojuegos (AEVI), sostiene que esta industria supera ya a la del cine o a la de la música. En el año 2020 el número total de *gamers* fue de 15,9 millones. De ellos, uno de cada cuatro jugadores, el 26 %, tiene entre 6 y 14 años. Se calcula que el tiempo medio por persona que se invierte en videojuegos es de 7,5 horas a la semana, y a raíz de la pandemia aumentó un 4 % el perfil de mujeres jugadoras.

Como reflejan estos datos, la llegada de los videojuegos a los hogares se produce a edades cada vez más tempranas. Al tratarse de un entorno lúdico y en ocasiones compartido, suelen rebajarse con más frecuencia las medidas de seguridad. Por este motivo, es importante conocer las posibles amenazas que pueden existir en una partida de videojuegos, aunque sea entre personas del mismo entorno. Jugamos para divertirnos y evadirnos en nuestro tiempo de ocio, pero eso no implica que debamos relajar las precauciones.

Según datos del informe sobre *ciberamenazas* relacionadas a los videojuegos elaborado por Kaspersky, detallan que entre el tercer trimestre de 2020 y el segundo trimestre del 2021 se detectaron más de 5.8 millones de ataques de *malware* (programas malignos), y software no deseado disfrazados de populares juegos de ordenador.

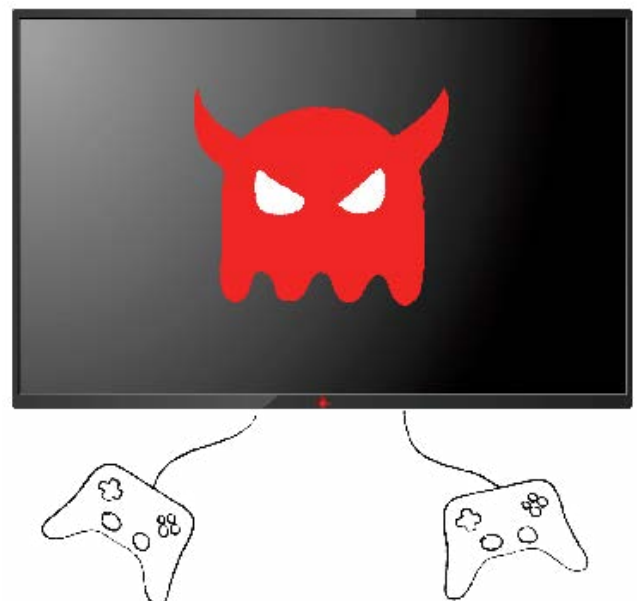
Otra de las amenazas relacionadas con los videojuegos son los *cracks*, es decir, un parche o programa complementario que se aplica al videojuego para alterar su estructura. Su objetivo suele ser evadir un control requerido por los desarrolladores para poder acceder a más funciones o seguir utilizando el juego de forma gratuita.

Con el desarrollo de monedas y premios dentro de muchos videojuegos, la industria del *gaming* se está volviendo aún más lucrativa y atractiva para los delincuentes del *ciber*. En muchas ocasiones, éstos aprovechan las diversas funcionalidades para intentar sacar ventaja y conseguir dinero de los *gamers*. De hecho, durante el confinamiento aumentaron los casos de *phishing* que utilizaban el videojuego *Fortnite* como reclamo para los menores.

Consejos de ciberseguridad para videojuegos

Para evitar problemas y complicaciones, *Pantallas Amigas* ha elaborado un decálogo de consejos de ciberseguridad para videojuegos que son aplicables en el ámbito personal y familiar:

- Mantén el *software* de tus dispositivos y juegos actualizados.
- Utiliza antivirus, también en el móvil.
- Compra en tiendas oficiales y descarga desde plataformas autorizadas.
- Crea un correo electrónico nuevo para el alta en servicios de juego.



- Usa una contraseña (*password*), diferente y robusta, y cámbiala de vez en cuando.
- Activa el sistema de doble autenticación si está disponible.
- Verifica dónde estás comprobando la dirección Web y que empieza por https.
- Evita pinchar en enlaces que te lleguen, especialmente si son vía chat.
- Paga mediante tarjeta virtual u otro servicio, evitando la tarjeta de crédito.
- Conéctate mediante una red de confianza y elude las Wifi públicas o desconocidas.

La campaña se completa con diez animaciones alojadas en el [canal de YouTube de Pantallas Amigas](#).

En la misma y con el fin de elegir y disfrutar de los videojuegos y “apps” en familia, *Pantallas Amigas* y *Movistar* han elaborado un decálogo con diez recomendaciones de ayuda a padres y madres en la adquisición y uso adecuado de videojuegos. Están disponibles también en formato póster y pueden compartirse en las distintas redes sociales y WhatsApp:

- Infórmate bien acerca del videojuego antes de comprarlo o descargarlo. La Información Paneuropea sobre Videojuegos (PEGI) o el Entertainment Software Rating Board (ESRB) nos ayudan a determinar la edad mínima recomendada, y también especifican a través de iconos descriptores el tipo de videojuego.
- Elige videojuegos que estimulen la creatividad o fomenten la lectura. Juegos que puedan servir para hacer volar la imaginación y la creación de historias con elementos óptimos para el aprendizaje de conceptos, procedimientos y, sobre todo, actitudes/valores.
- Selecciona *party games* para jugar en familia y que desarrolle valores y habilidades sociales, así como mayor comunicación entre padres, madres y sus hijos e hijas.

- Presta atención a gastos inesperados en videojuegos tipo “Freemium”.
- Evita que lo gratuito sea el factor principal ya que existen multitud de estafas y malware en juegos de dudosa procedencia que aprovechan la inocencia y ansiedad de menores de edad través de trampas o parches.
- Descarta juegos que tengan una componente social online si no vas a poder hacer una supervisión adecuada. Jugar online es equivalente a estar en una red social, compartiendo el juego con otras personas conectadas, conocidas o no. Por ello, es posible tener contacto con personas dañinas o exponerse a un ambiente tóxico y agresivo.
- Ignora juegos gratuitos que exijan ceder datos personales o conectarse con redes sociales.
- Procura emplear una pantalla amplia, incluso una televisión, y sitúala en un lugar de tránsito en el hogar. Poder ver a qué juegan y cómo posibilitará proporcionarles un contexto cuando sea necesario, y estar al lado facilitará que puedan preguntar acerca de aquello que estén viviendo por primera vez a través de ciertos videojuegos.
- Dedicar tiempo a escuchar y ver cómo reacciona mientras juegan, gestionan el enfado o la frustración por perder, y ver si está tratando a las demás personas con respeto, sin discriminación ni intolerancia.
- Cuida su salud y descanso poniendo límites al uso excesivo de los juegos y siempre en una postura adecuada para evitar molestias, no fuercen la vista y descansen con frecuencia.

Adopta estas medidas en tu entorno familiar

#PorTuSaludFamiliar.

Fuentes

1. Decálogo de Parentalidad digital Positiva
2. Pantallas Amigas